



Voir les constellations en 3D

– Cycles 2 et 3 –

Cycles 2 et 3 - Aide pour la prise en main du logiciel gratuit Stellarium®

Extraits du Livret « Songe d'une Nuit étoilée » conçu et réalisé par le Réseau Ecole et Nature (REN) et l'Association Française d'Astronomie (AFA) Avec la participation de la Maison de la Nature du Sundgau (sous licence [Creative Commons - CC-BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)).

Livret pédagogique Songe d'une Nuit étoilée

Prendre en main Stellarium®

Guillaume BEGON (Planète sciences)

Stellarium® est un logiciel de cartographie numérique (une sorte de planétarium sur ordinateur) téléchargeable gratuitement sur le web (www.stellarium.org). Ces quelques pages ont pour objectif de vous permettre de l'appréhender rapidement et de vous l'approprier.

Lancez le logiciel, vous arrivez alors sur cette fenêtre :



Nous obtenons un paysage avec le ciel et deux barres d'outils dans le coin en bas à gauche. Si ce n'est pas le cas, faire apparaître les barres en survolant le bas et la gauche de l'écran comme si vous souhaitez faire sortir la souris.

La première fenêtre nous permet de découvrir le ciel à l'heure et à la date auxquelles vous regardez le logiciel, et depuis quel lieu. Elle permet de changer les paramètres du logiciel (lieu, date, configuration du ciel et de la vision, rechercher un objet).



En l'occurrence, il est 19h04 et nous sommes le 12/10/2009. Nous observons le ciel au niveau de Paris.

Glissez votre souris sur toutes les icônes pour vous familiariser avec leurs fonctions et faire apparaître leurs noms.

La seconde, composée de raccourcis, est liée au ciel à proprement parler.

Stellarium® permet dans sa fonction basique d'observer le ciel, d'y voir les objets du ciel, de connaître leur nom et leur place dans le ciel. Il pourra "simuler" le ciel de telle ou telle date afin de se rendre compte des objets qui seront visibles ou pas et de leurs positions. Idéal pour préparer une soirée d'observation...

Bon à savoir

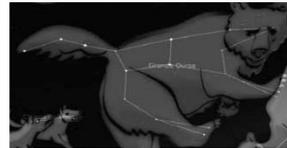
Toutes les nébuleuses ne sont pas faciles à observer. Pour une animation, M57, M13 et Andromède (M32) sont les plus remarquables.

1- Pour personnaliser l'affichage

Lignes des constellations
Affiche (ou enlève) les constellations

Nom des constellations
Affiche (ou enlève) les noms

Dessins de constellation
Affiche (ou enlève) les dessins des constellations, que pourrait représenter un artiste



Cette image combine les trois fonctions précédentes.

Nébuleuse
Affiche (ou enlève) le positionnement des nébuleuses

Noms des planètes
Affiche (ou enlève) le nom des planètes

Mode nuit
Affiche (ou enlève) le ciel en couleur rouge (permet une observation de l'écran en nocturne sans nuire à notre vision nocturne)

Sol
Affiche (ou enlève) le sol

Points cardinaux
Affiche (ou enlève) les points cardinaux

Atmosphère
Affiche (ou enlève) l'effet de l'atmosphère

Centrer sur un objet
Permet de rester centré sur un objet malgré la rotation de la Terre

Plein écran
Augmente ou diminue la surface d'affichage de l'écran

2- Pour changer de référentiel

Grille équatoriale



Grille azimutale



Inverser équatoriale/azimutale





3- Pour se déplacer dans le temps

Pour aller dans le futur, partir en arrière ou revenir à l'heure actuelle



Quelques raccourcis clavier :

- j : Diminue la vitesse à laquelle s'écoule le temps
- k : Écoulement normal du temps
- l : Augmente la vitesse à laquelle s'écoule le temps
- 8 : Retour à la date et à l'heure courante

Vous pouvez voyager temporellement dans le futur ou dans le passé, comme avec une télécommande de magnétoscope ou de lecteur DVD :



1 - Par exemple, pour observer comment sera le ciel prochainement, cliquez une fois sur "avance rapide"

Regarder l'heure en haut à gauche pour constater que le temps défile sensiblement plus vite. Cliquer à nouveau plusieurs fois sur cette icône pour accélérer encore le défilement : les éléments (étoiles, planètes, etc.) se déplacent à l'écran.



2 - Si le mouvement est trop rapide, pour ralentir la vitesse de défilement, cliquer sur "retour rapide"



3 - Pour revenir à la vitesse réelle, cliquer sur "play"



4 - Pour revenir à l'heure actuelle Remarque : en partant de l'heure actuelle, vous pouvez voyager de la même façon dans le passé avec l'icône

Sinon, si vous la connaissez, pour entrer la date et l'heure directement, cliquer sur



Vous n'arrivez pas à vous repérer ? Aidez-vous des lignes de constellations ou des dessins.

Attention à s'arrêter à temps, si l'on s'approche de trop, nous ne voyons qu'une image pixelisée. Reculez de manière à voir de nouveau le sol terrestre.

4- Pour se déplacer dans l'espace

Si vous avez une souris :

- Clic gauche pour se déplacer de droite à gauche, en laissant le doigt appuyé sur le bouton gauche
- Roulette pour zoomer ou dé zoomer.

Si vous n'avez pas de souris (ordinateur portable) :

- Touchpad : pour se déplacer de droite à gauche



- "Début de paragraphe" sur votre clavier pour zoomer



- "Fin de paragraphe" sur votre clavier pour dé zoomer

// MISSIONS //

La suite va être une liste de missions à réaliser. Elles vous permettront d'utiliser le logiciel et les fonctions de base.

Découvrir le ciel du 31 octobre 2009 à 21h00 !

- Modifier la date et l'heure (barre d'outils de gauche, icône date et heure).
- Avancer le temps (deux possibilités : avec la souris en appuyant sur le bouton "avance rapide" ou avec le raccourci clavier "L"). Les étoiles s'affichent.
- Vérifier l'heure et la date au dessus de la barre d'outils

Exercice : chercher la Lune.

Elle est dans le ciel, cherchez-la, puis, centrez-la à l'aide du raccourci dans la barre d'outils).

Vous ne la voyez pas ?

Faites une recherche (barre d'outils de gauche - icône "recherche" - écrire l'objet céleste que vous voulez découvrir - taper "entrée").

Le ciel apparaît tout noir sans aucun objet visible, pensez à enlever le sol (cela signifie que la Lune n'est pas visible pour le moment)

Zoomer sur les satellites de Jupiter

De la même façon que pour la Lune, **recherchez Jupiter.**

Une fois trouvée, centrez-la avec la barre "espace" et tentez de vous approcher et de zoomer sur l'objet : soit à l'aide de la souris (si vous avez une molette), soit à l'aide du clavier avec les touches paragraphes suivant ou précédent.

A présent que vous avez Jupiter face à vous, centrez l'un de ses satellites et zoomez de nouveau. (*Idem* : on sélectionne l'objet avec le clic gauche de la souris, on centre avec la barre espace et on zoome).

Observer les dessins constellaires

Allez vers la **constellation du Lynx** sans utiliser la fonction "recherche". Déplacez-vous avec la souris (clic gauche) pour trouver la constellation dans le ciel.

D'autres observations remarquables...

- **Observez (de nouveau ?) l'éclipse du 11/08/1999 aux alentours de 10h30.** Positionnez-vous à Paris d'abord, par exemple, et à Compiègne ensuite (n'oubliez pas de centrer le logiciel sur le Soleil en cliquant dessus et en appuyant sur la barre "espace" de votre clavier). D'où pouvait-on la voir "totale" ?
- **Observez les "phases de Terre"** en vous mettant sur la Lune (dans la fenêtre *Positionnement*, changer le nom dans la case "planète" — bien que la Lune ne soit pas une planète, en effet —) et en regardant en direction de la Terre. On remarque bien d'ailleurs l'alternance jour/nuit lunaire (1 mois). Lorsque l'on centre la vision sur la Terre et que l'on fait défiler le temps, on voit bien que la Lune ne bouge pas. En effet, elle nous montre toujours la même face et la Terre semble ne jamais "se coucher".
A noter : le 26/06/2010, l'éclipse de Soleil sur la Lune par la Terre.
- **Observez des objets du ciel profond.** Recherchez la **constellation d'Orion** et cliquez juste en dessous de la ceinture du chasseur. Centrez l'objet en appuyant sur "espace". Zoomez... Qu'observez-vous ? Vous êtes en train d'admirer la grande nébuleuse d'Orion... Faites de même avec la **constellation d'Andromède** en cherchant sous son bras droit...
- **Observez une éclipse partielle de Saturne... vue depuis Uranus...** Mettez-vous sur Saturne et regardez le Soleil le 08/04/2669, vers midi. Centrez l'image sur le Soleil et zoomez... Vous apercevrez un phénomène saisissant... (si vous ne trouvez pas le Soleil, enlever l'affichage du sol).



Cycles 2 et 3 - Aide pour la construction des constellations 3D

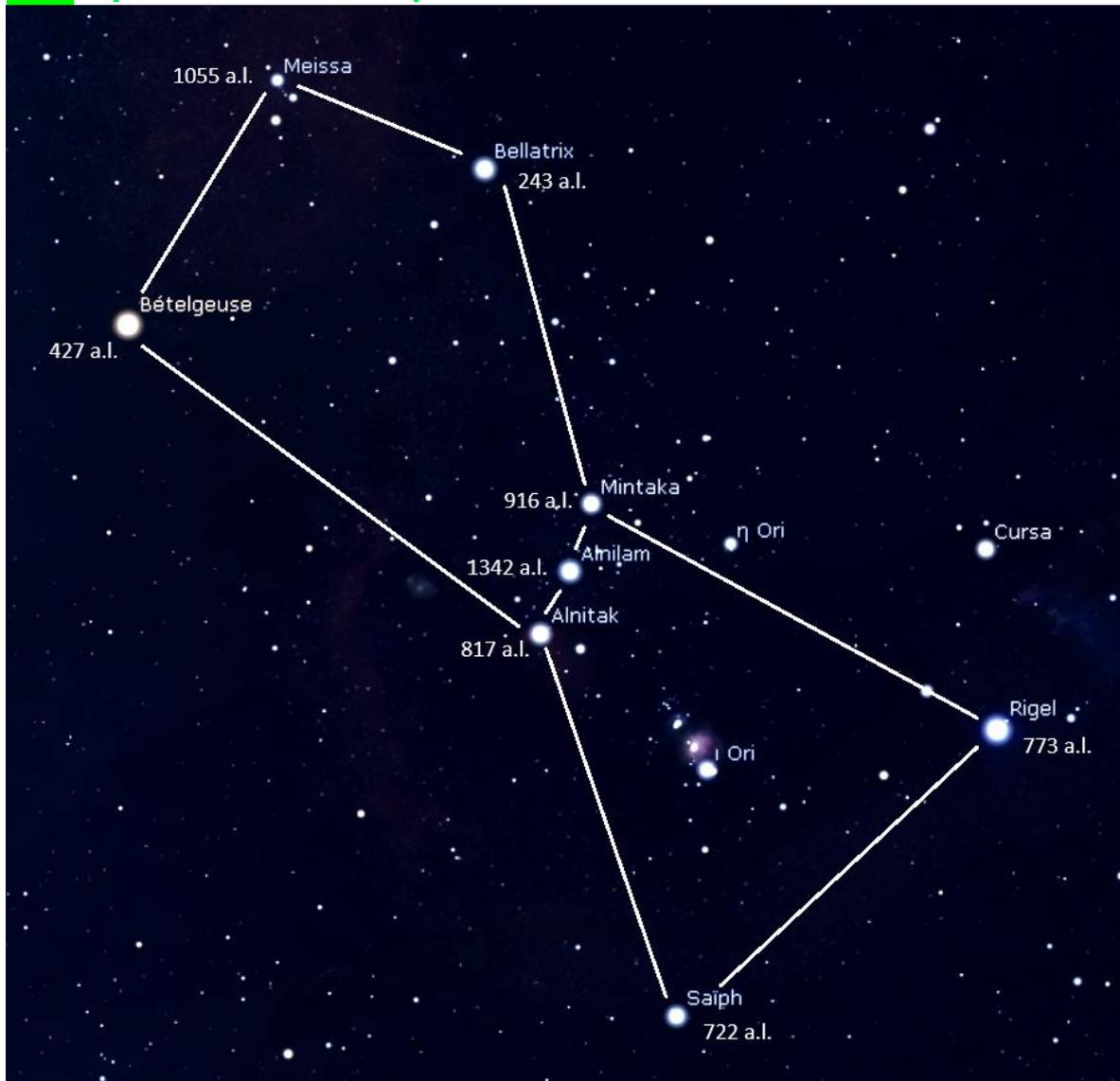


Illustration 1 : constellation d’Orion avec les noms des étoiles principales et leurs distances au Soleil en années-lumière (a.l.) (©Instant science - réalisée à partir du logiciel Stellarium)

Etoile	Distance (a.l.)	Hauteur pique (cm)
Bellatrix	243	20,0
Bételgeuse	427	16,8
Saiph	722	11,7
Rigel	773	10,8
Alnitak	817	10,1
Mintaka	916	8,4
Meissa	1055	6,0
Anilam	1342	1,0



Cycles 2 et 3 - Constellation d'Orion en 3D





Cycles 3 – Détails de l'activité

L'activité est centrée autour de l'utilisation d'un modèle conçu selon le principe suivant :

Une planchette de bois (environ 30 x 30 cm) est fixée à l'extrémité d'un liteau de bois d'environ 1m de long. Sur la planchette, on punaise une feuille A4 représentant les étoiles principales d'une constellation.

A l'autre extrémité, un clou est planté verticalement. Les extrémités de fils élastiques (mercerie) seront nouées au clou et punaisées sur chaque étoile de la feuille. Préalablement, on aura passé une perle sur chaque fil.

Le clou représente notre point de vue terrestre dans le Système Solaire Il s'agira d'utiliser le tableau des distances des étoiles pour placer chaque étoile (perle) à une distance adéquate.

Ce modèle, de conception relativement simple, peut faire l'objet d'une construction technologique par les élèves en amont.

Pistes de progressivité :

- Graduer en amont le liteau (en années-lumière) et faire placer correctement les perles,
- Graduer le liteau en plusieurs échelles d'unités et faire choisir aux élèves la graduation la plus adaptée,
- Graduer le liteau en diverses échelles fractionnaires (faire choisir la bonne),
- Ne pas graduer le liteau et faire chercher une graduation adaptée.

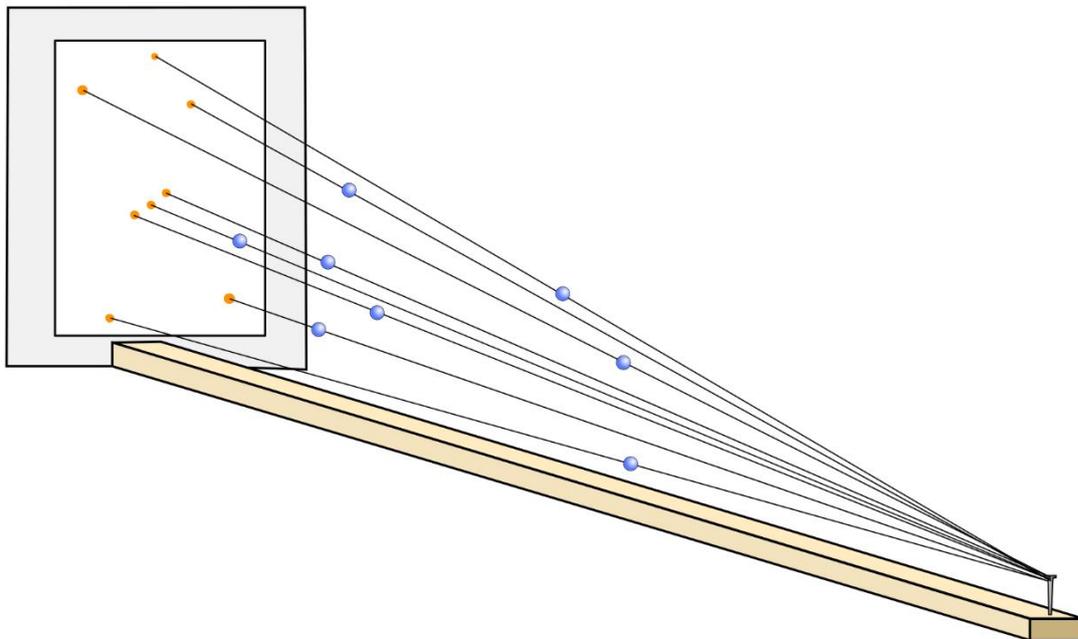


Illustration 2 : schéma d'une harpe céleste (© S. Rondi)

Note : Ce modèle permet de placer de manière proportionnelle les étoiles d'une constellation par rapport à la Terre, et est donc plus "exact" que le modèle proposé pour le cycle 2.



Perfectionnements possibles

Sur le modèle suivant, la planchette de bois a été remplacée par une plaque d'acier : ceci permet l'utilisation d'aimants en bout des fils (facilitant leur manipulation et le passage d'une constellation à une autre). A l'autre extrémité, les fils sont attachés à l'anneau d'une équerre métallique au travers duquel on peut voir la constellation plus aisément.

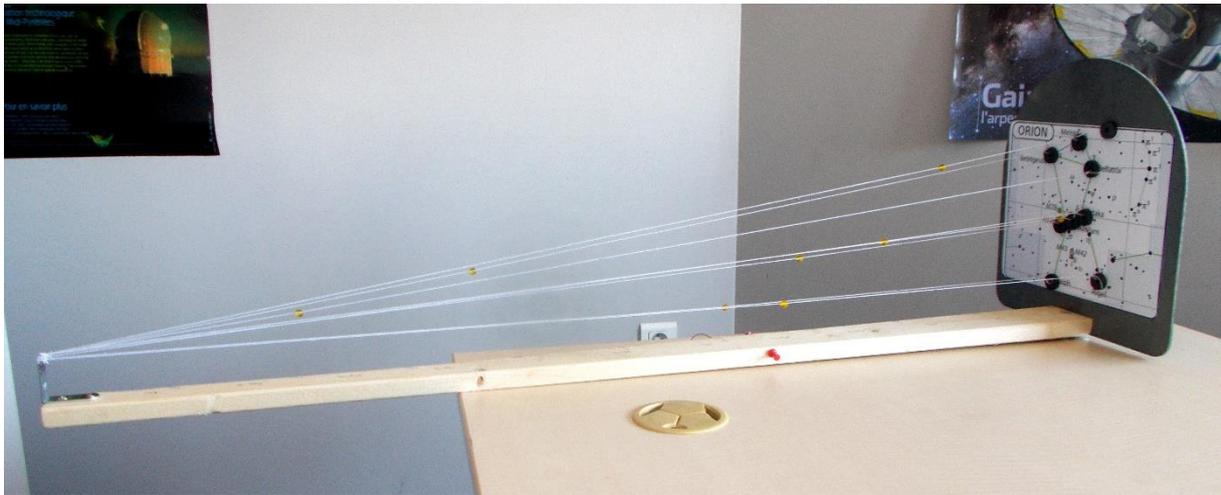


Illustration 3 : fabrication d'une harpe céleste (© S. Rondi)



Illustration 4 : harpe céleste (© S. Rondi) – vue de dessus



Illustration 5 : harpe céleste (© S. Rondi) – vue du point de vue de l'observateur